

**HOTĂRÂREA NR. 121
DIN 27.09.2018**

**Privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a
centrului de tip „after school” din localitatea GIROC, județ Timiș**

Consiliul local al comunei Giroc, ales în condițiile stabilite de Legea nr. 115/2015 pentru alegerea autorităților administrației publice locale, întrunit în ședința ordinară la data de 27.09.2018;

Având în vedere Expunerea de motive a compartimentului de specialitate;

Având în vedere calitatea de beneficiar al Comunei Giroc în cadrul programului PNDR-AFIR – Măsura 322 – componenta „**Inființare Centru tip after school Giroc**” și calitatea de coordonator al Liceului Teoretic David Voniga Giroc sub îndrumarea căruia se află cadrele didactice specializate din cadrul aceluiași liceu.

În conformitate cu prevederile art.58 al Legii nr. 1 din 05.01.2011 educației naționale;

Ținând cont de art. 3 alin. (7) din Ordinul privind aprobarea metodologiei de organizare a Programului „Școală după școală” nr. 5.349 din 07.09.2011;

Văzând prevederile din Legea nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată și actualizată;

Conform art. 36 alin. (2) din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată, republicată,

În temeiul prevederilor art. 45 și art. 115 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată;

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1. Se aprobă Regulamentul de organizare și funcționare a centrului de tip „after school” din localitatea Giroc, județ Timiș conform Anexei 1 ce face parte integrantă din prezenta.

Art.2. La data adoptării prezentei se abrogă Hotărârea Consiliului Local al Comunei Giroc nr. 78 din 30.06.2015.

Art.3. Prezenta se comunică: - Instituției Prefectului județul Timiș;
- Primarului comunei Giroc;
- Liceului Teoretic „David Voniga” Giroc;
- Publică, prin afișare.

Președinte de ședință,
Pușchiță Pau



Avizat pentru legalitate,
P. Secretarul comunei Giroc
David Lavinia



Prezenta hotărâre a fost adoptată cu 16 voturi “pentru” din 16 voturi valabil exprimate